USER MANUAL

VIPER | V765

MECHANICAL RGB GAMING KEYBOARD

INTERMEDIATE

#GAMERCERTIFIED

VIPER GAMING

WPROWADZENIE

Dziękujemy za zakup mechanicznej klawiatury do gier Viper V765 z podświetleniem RGB. Klawiatura V765 jest wyposażona w wytrzymałe, dotykowo-klikowe przełączniki Kailh White Box. Oferuje także funkcję N-Key Rollover i Anti-Ghosting, które zapewnią optymalną jakość rozgrywki. Dzięki wbudowanej pamięci można utworzyć i zapisać 5 różnych profili podświetlenia. Wbudowane elementy sterowania zapewniają kontrolę nad systemem zarządzania reagowaniem diod LED, który umożliwia przełączanie między dostępnymi efektami podświetlenia oraz sterowanie różnymi funkcjami multimedialnymi.

Za pomocą oprogramowania Viper można dostosować kolor każdego klawisza, wybierając spośród 16,8 miliona kolorów LED, a także zaprogramować aż 103 klawisze makr. Oprogramowanie Viper umożliwia ponadto utworzenie i zapisanie wielu niestandardowych profili dla określonych gier, a także łatwe przełączanie między nimi.

Klawiatura V765 jest wyposażona w wytrzymałą obudowę aluminiową oraz zapewniającą komfort użytkowania, odłączaną magnetyczną podkładkę pod nadgarstki. Klawiatura V765 jest objęta wsparciem działu obsługi klienta oraz dwuletnią gwarancją firmy Patriot, a także jest zgodna z prawie każdym systemem operacyjnym Windows®, łącznie z Windows® 10, oraz z systemem Mac® OS X lub nowszym.

KAILH WHITE BOX SWITCHES

WATER AND DUST RESISTANT

AL 13 AIRCRAFT GRADE ALUMINUM CHASSIS

FUNKCJE I DANE TECHNICZNE

- Pełne spektrum RGB
- Pełnowymiarowy układ 104 klawiszy
- Zdejmowana magnetyczna podkładka pod nadgarstki
- Funkcja N-Key Rollover i Anti-Ghosting
- Dedykowane klawisze multimedialne
- Kółko przewijania do regulacji głośności i wyciszania dźwięku
- Obudowa z aluminium lotniczego
- Kabel w oplocie 1,8 m
- W pełni konfigurowalna za pomocą oprogramowania Viper

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- Klawiatura do gier Viper V765
- Odłączana magnetyczna podkładka pod nadgarstki
- Narzędzie do zdejmowania klawiszy
- Skrócona instrukcja obsługi
- Naklejka Viper

INSTALACJA

INSTALACJA URZĄDZENIA

Podłącz klawiaturę do dostępnego portu USB. Poczekaj 5–10 sekund, aż zostanie rozpoznana przez komputer.

INSTALACJA OPROGRAMOWANIA

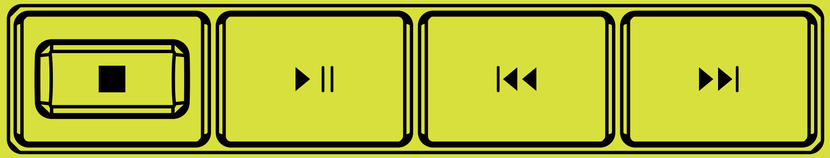
Pobierz oprogramowanie klawiatury ze strony produktu w witrynie viper.patriotmemory.com, aby móc zmieniać efekty podświetlenia, tworzyć makra i zarządzać nimi, a także zarządzać profilami oraz dostosowywać opóźnienie, czas reakcji itp.

Po pobraniu kliknij dwukrotnie plik oprogramowania, aby rozpocząć instalację. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu ukończenia procesu.

SKRÓTY KLAWIATUROWE

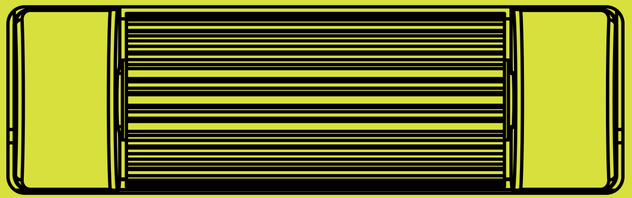
KLAWISZE MULTIMEDIALNE

A



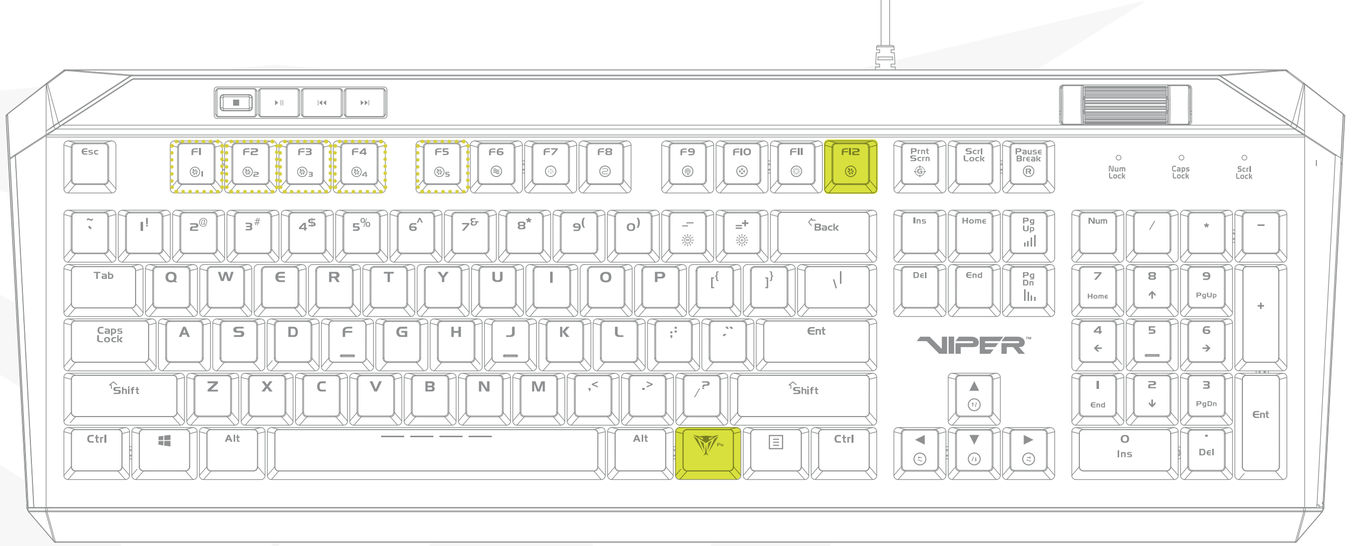
STOP | ODTWÓRZ/ PAUZA | POPRZEDNIA | NASTĘPNA ŚCIEŻKA

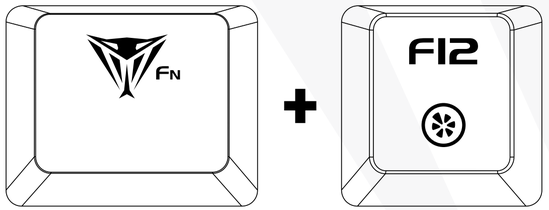
B



KÓŁKO GŁOŚNOŚCI

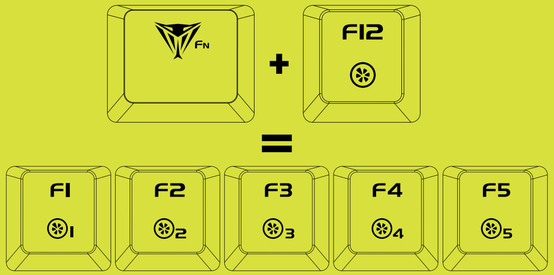
Przewiń kółko w górę lub w dół, aby dostosować głośność. Naciśnij kółko głośności, aby wyciszyć dźwięk.





TRYBY PROGRAMOWANIA PODŚWIETLENIA

Rejestrowanie i zapisywanie niestandardowych konfiguracji klawiszy



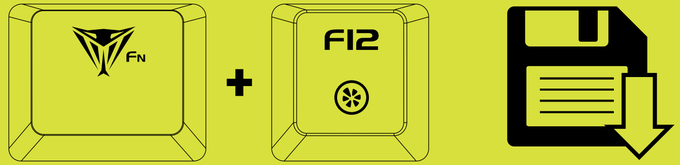
Naciśnięcie klawiszy FN+F12 uaktywni miganie klawiszy F1–F5, oznaczające stan przygotowania do rejestrowania niestandardowej konfiguracji klawiszy. Gdy klawisze zaczną migać, wybierz dowolny z klawiszy F1–F5 w celu przypisania konfiguracji.

RECORD

Naciśnięcie dowolnego klawisza w trybie rejestrowania spowoduje zmianę jego koloru, a dalsze naciskanie umożliwi przełączenie między dostępnymi kolorami.

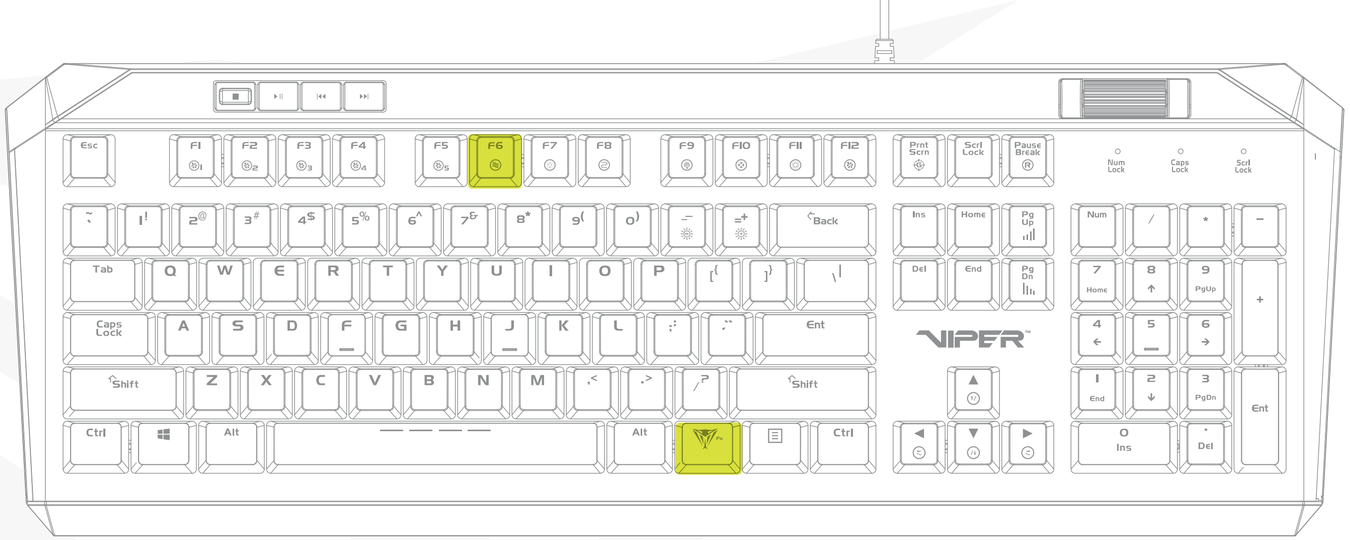
Wykonaj tę czynność do momentu dostosowania klawiatury do własnych preferencji.

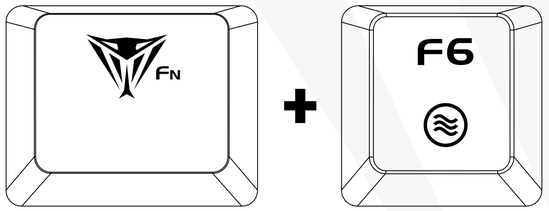
Na przykład, po wybraniu klawiszy WASD zostaną one podświetlone, co oznacza, że zostały zarejestrowane i przypisane do wybranego klawisza „F”.



Po zakończeniu rejestrowania naciśnij klawisze FN+F12, aby zapisać niestandardową konfigurację.

W razie potrzeby powtórz wcześniejsze czynności, aby zarejestrować inne niestandardowe konfiguracje.





TRYB RADARU/REFLEKTORA/FALI

Naciśnij klawisze FN+F6 w celu przełączenia trybów

TRYB REFLEKTORA

Podświetlenie zaczyna się od klawiszy z dwóch boków klawiatury, spotyka się w środku i wraca.

FN+PgUp
Zwiększanie szybkości trybu radaru

FN+PgDn
Zmniejszanie szybkości trybu radaru

FN+(-/+)
Zwiększanie/zmniejszanie jasności

TRYB RADARU

Podświetlenie przemieszcza się po krawędzi klawiatury, obejmując kilka klawiszy naraz.

FN+PgUp
Zwiększanie szybkości trybu radaru

FN+PgDn
Zmniejszanie szybkości trybu radaru

FN+dowolny klawisz strzałki
Zmiana kierunku radaru zgodnie z ruchem wskazówek zegara lub przeciwnie do niego

FN+(-/+)
Zwiększanie/zmniejszanie jasności

TRYB FALI

Podświetlenie o różnych kolorach przesuwa się z jednego końca klawiatury na drugi.

FN+PgUp
Zwiększanie szybkości trybu fali

FN+strzałka w górę
Zwiększanie szybkości trybu fali

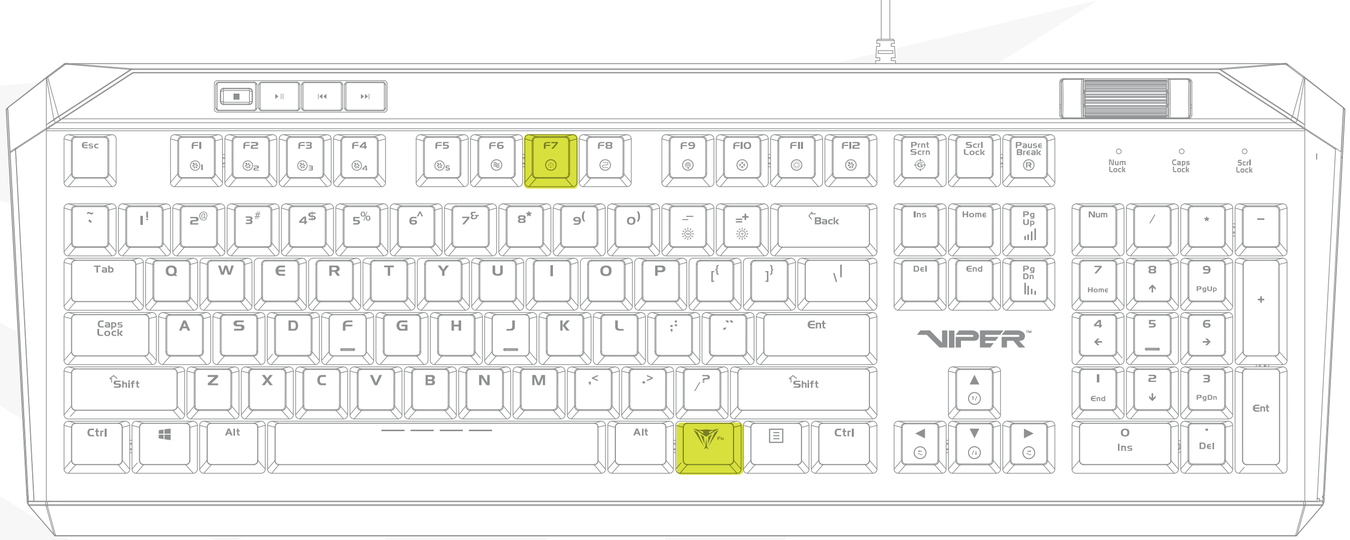
FN+strzałka w górę
Zwiększanie szybkości trybu fali

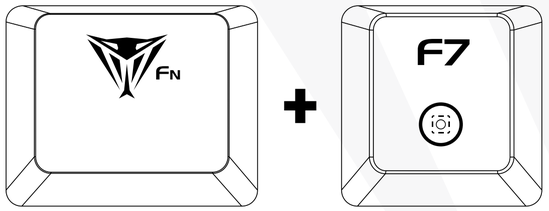
FN+PgDn
Zmniejszanie szybkości trybu fali

FN+strzałka w dół
Zmniejszanie szybkości trybu fali

FN+strzałka w dół
Zmniejszanie szybkości trybu fali

FN+(-/+)
Zwiększanie/zmniejszanie jasności





TRYB KÓŁ NA WODZIE

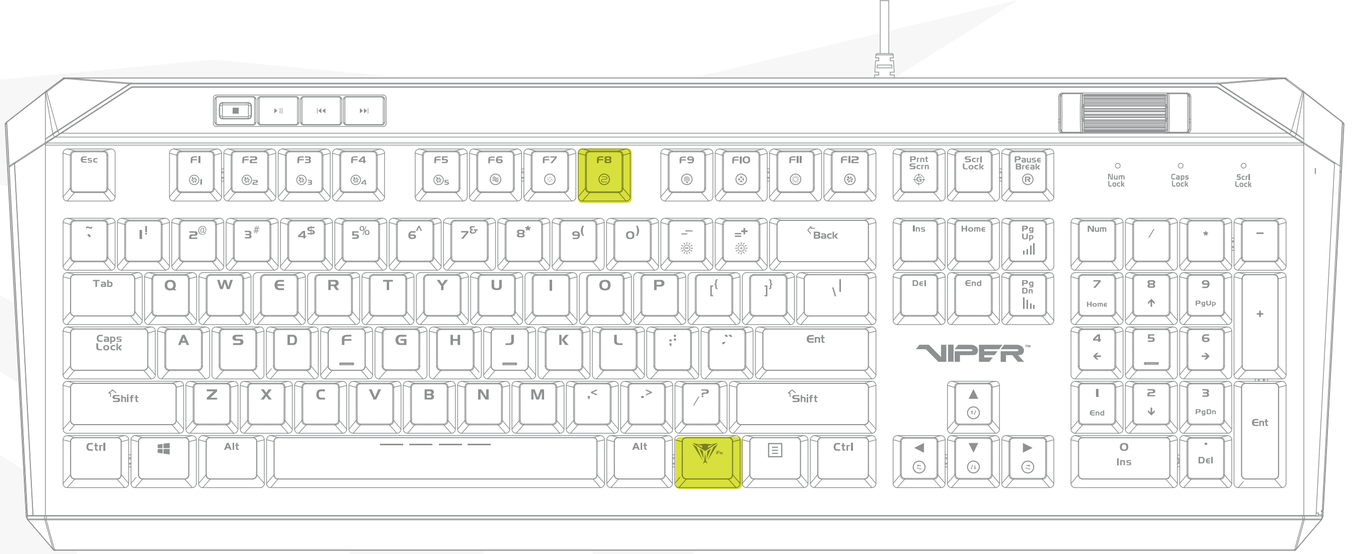
TRYB KÓŁ NA WODZIE

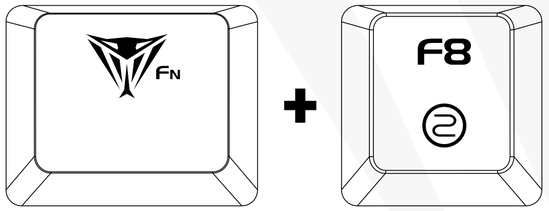
Po naciśnięciu dowolnego klawisza podświetlenie rozchodzi się we wszystkich kierunkach, tworząc efekt „kół na wodzie”.

FN+PgUp
Zwiększanie szybkości trybu kół na wodzie

FN+PgDn
Zmniejszanie szybkości trybu kół na wodzie

FN+(-/+)
Zwiększanie/zmniejszanie jasności



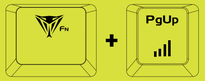


TRYB WIRU/WĘŻA

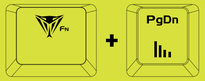
Naciśnij klawisze FN+F8 w celu przełączenia trybów

TRYB WIRU

Kolejno podświetlane są wszystkie klawisze klawiatury, od lewego górnego rogu do środka, a następnie gasną w przeciwnym kierunku.



FN+PgUp
Zwiększanie szybkości trybu wiru

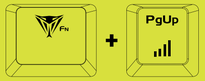


FN+PgDn
Zmniejszanie szybkości trybu wiru

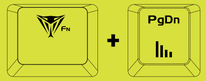
FN+(-/+)
Zwiększanie/zmniejszanie jasności

TRYB WĘŻA

Efekt podświetlenia rozpoczyna się na górze i przesuwa się z boku na bok, aż dotrze do dolnego rzędu klawiatury.

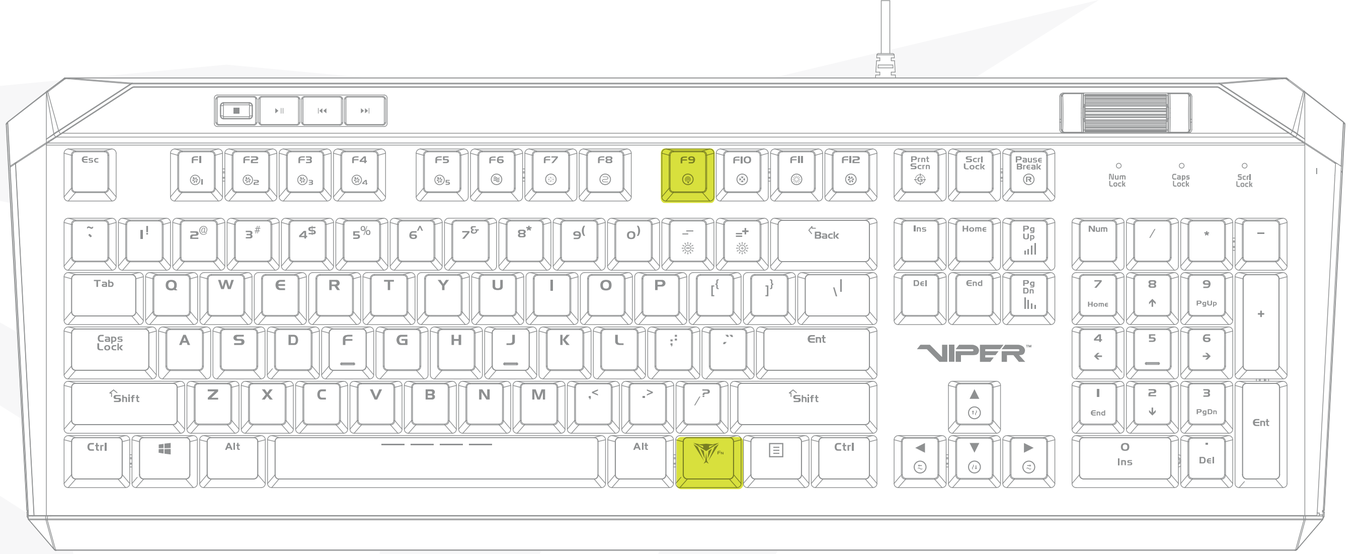


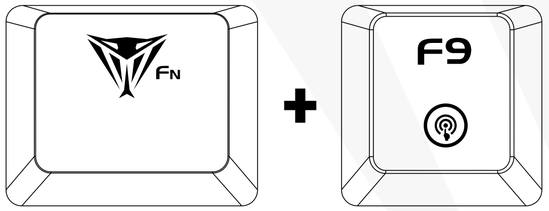
FN+PgUp
Zwiększanie szybkości trybu węża



FN+PgDn
Zmniejszanie szybkości trybu węża

FN+(-/+)
Zwiększanie/zmniejszanie jasności



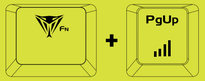


TRYB KROPEL DESZCZU/REAGUJĄCY

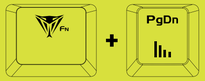
Naciśnij klawisze FN+F9 w celu przełączenia trybów

TRYB KROPEL DESZCZU

Klawisze są podświetlane losowo na wzór przypominający deszcz.



FN+PgUp
Zwiększanie szybkości trybu wiru

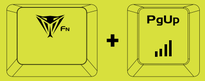


FN+PgDn
Zmniejszanie szybkości trybu wiru

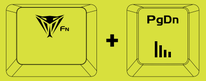
FN+(-/+)
Zwiększanie/zmniejszanie jasności

TRYB REAGUJĄCY

Po naciśnięciu dowolnego klawisza zostanie on podświetlony i wygaszony.

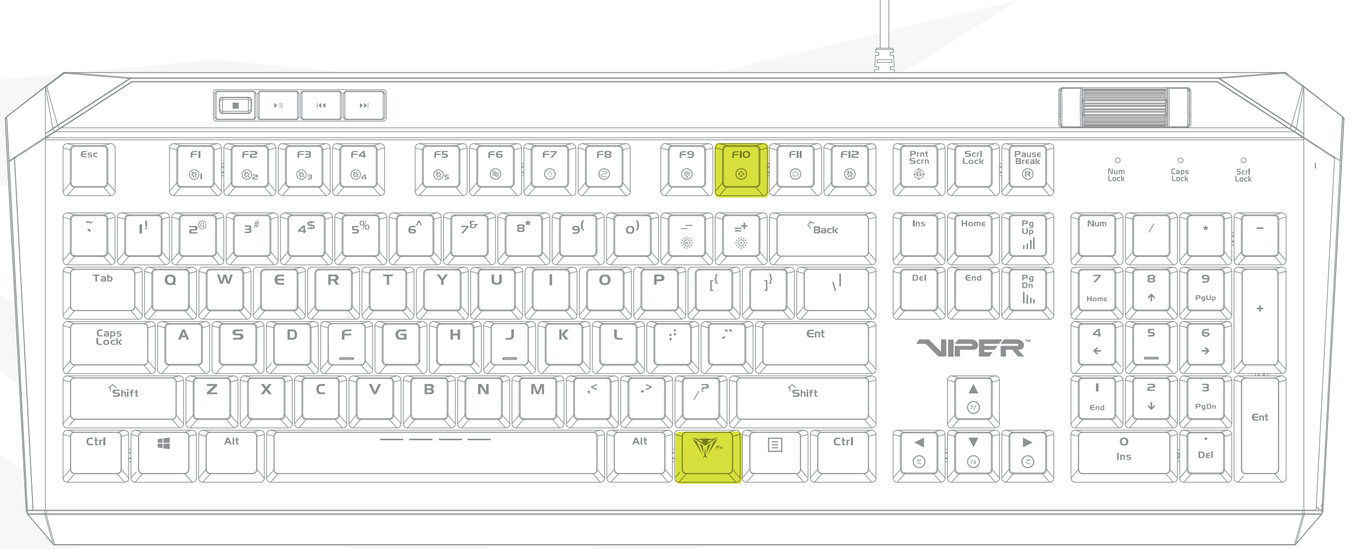


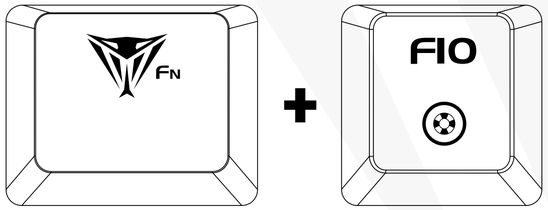
FN+PgUp
Zwiększanie szybkości wygaszania w trybie reagującym



FN+PgDn
Zmniejszanie szybkości wygaszania w trybie reagującym

FN+(-/+)
Zwiększanie/zmniejszanie jasności



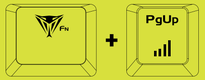


ŚWIATŁO ODDYCHAJĄCE

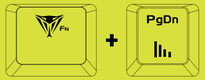
Naciśnij klawisze FN+F10 w celu przełączenia trybów

TRYB ODDYCHAJĄCEGO ŚWIATŁA

Podświetlenie w wybranym kolorze włącza się, po czym stopniowo gaśnie.

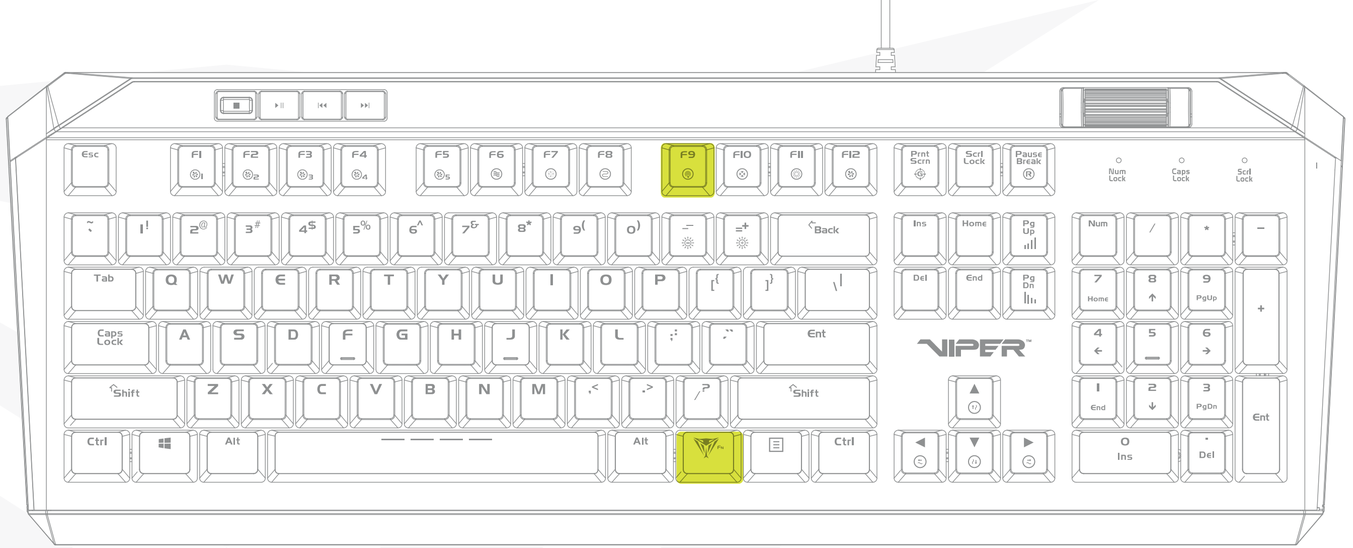


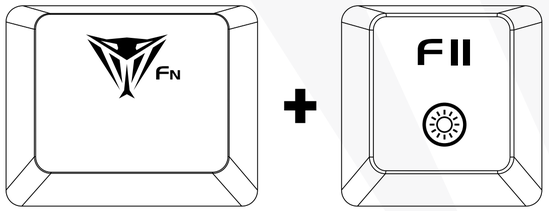
FN+PgUp
Zwiększanie szybkości trybu oddychającego światła



FN+PgDn
Zmniejszanie szybkości trybu oddychającego światła

FN+(-/+)
Zwiększanie/zmniejszanie jasności





STATYCZNY/SPEKTRUM

Naciśnij klawisze FN+F11 w celu przełączenia trybów

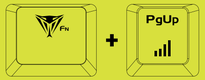
TRYB STATYCZNY

Wszystkie klawisze są podświetlone w jednym wybranym kolorze.

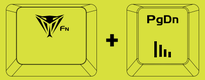
FN+(-/+)
Zwiększanie/zmniejszanie jasności

TRYB SPEKTRUM

Klawisze są podświetlane zmieniającymi się kolorami tęczy.



FN+PgUp
Zwiększanie szybkości zmiany kolorów w trybie spektrum



FN+PgDn
Zmniejszanie szybkości wygaszania w trybie spektrum

FN+(-/+)
Zwiększanie/zmniejszanie jasności

OPROGRAMOWANIE KLAWIATURY

EFEKTY PODŚWIETLENIA

Efekty podświetlenia klawiatury

Efekty podświetlenia klawiatury V765 można ustawić, wybierając je z menu rozwijanego w oprogramowaniu Viper. W zależności od efektu w oprogramowaniu można także dostosować kolory, jasność, szybkość i kierunki rozchodzenia się efektu. Aby zapisać ustawienia, należy kliknąć przycisk Zastosuj w prawym dolnym rogu okna oprogramowania.

NIESTANDARDOWE PROFILE PODŚWIETLENIA

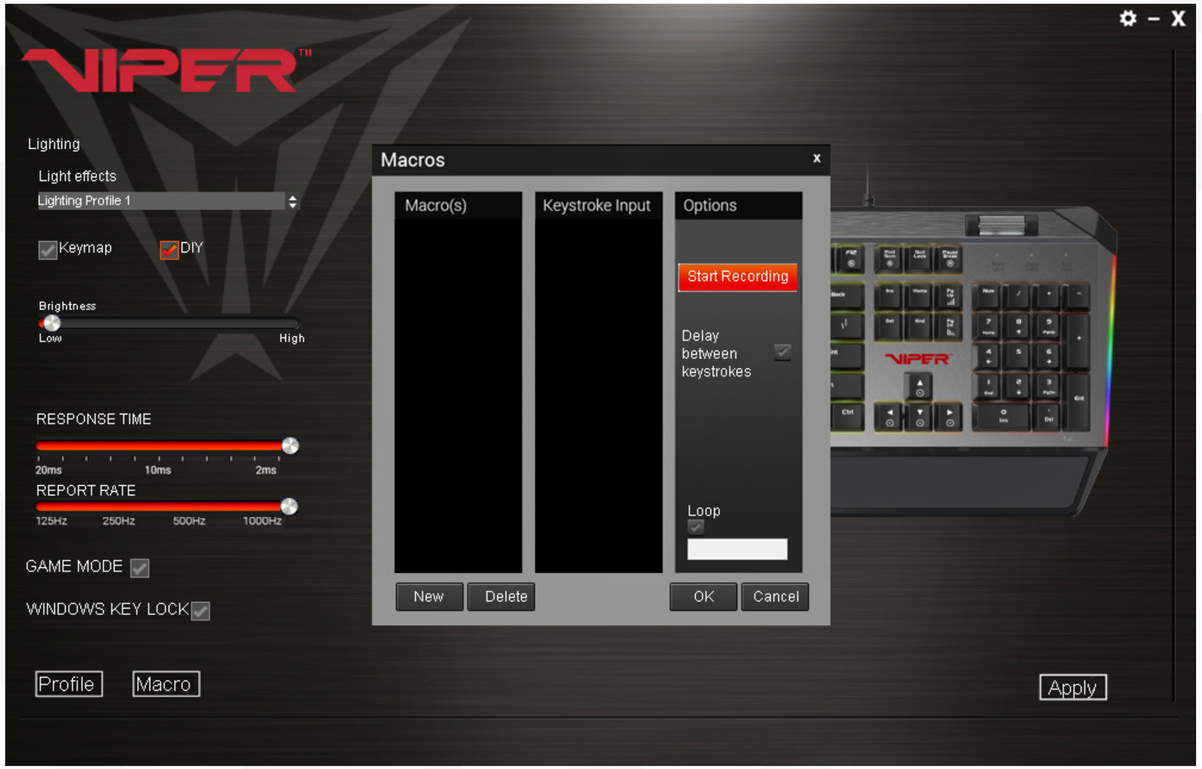
Po wybraniu jednej z pięciu pozycji Profil podświetlenia z menu rozwijanego Efekty podświetlenia można utworzyć niestandardowe profile podświetlenia.

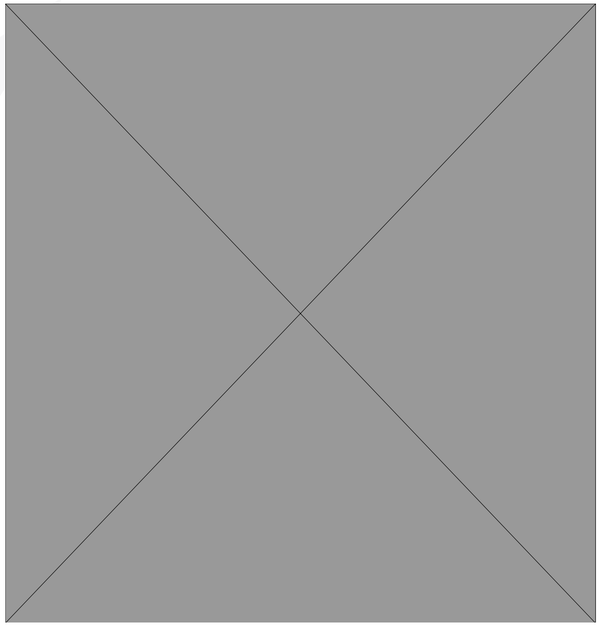
Zaznacz pole wyboru obok pozycji SAMODZIELNIE, aby przejść do trybu kolorów niestandardowych.

Wybierz klawisz lub grupę klawiszy, a następnie kolor z palety kolorów. Kliknij przycisk OK, a następnie Zastosuj, aby zmienić i zapisać kolory klawiszy.

Czas reakcji i częstotliwość raportowania

W oknie głównym można dostosować czas reakcji i częstotliwość raportowania klawiatury. Krótszy czas reakcji oraz wyższa częstotliwość raportowania skracają czas reagowania.





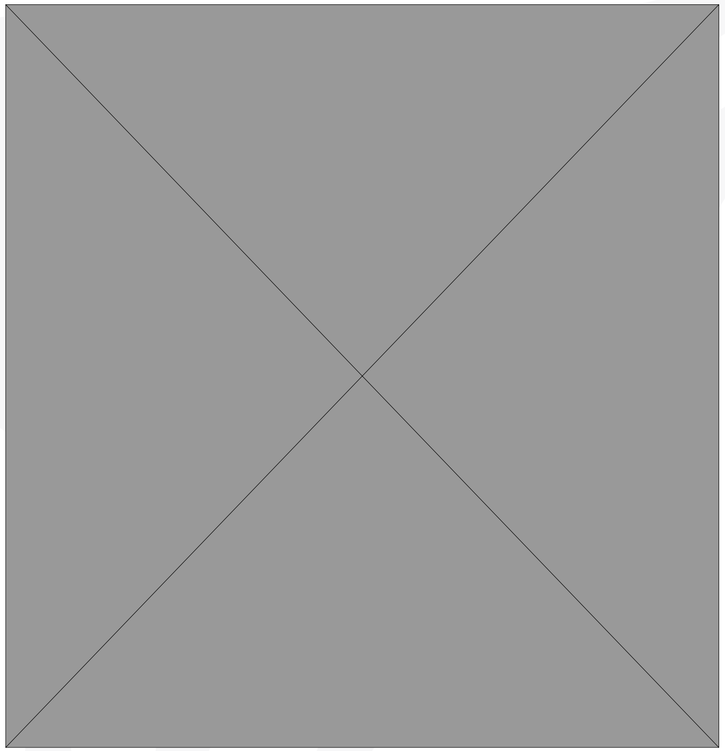
MAKRA

Można utworzyć i zapisać 32 różne skrypty makr o długości do 47 znaków i przypisać je do dowolnych klawiszy klawiatury (oprócz klawisza Windows®).

Tworzenie makra

Kliknij w oknie głównym przycisk Makra, aby otworzyć edytora makr.

Kliknij przycisk Nowe, aby utworzyć nowe makro. Kliknij dwukrotnie makro, aby zmienić jego nazwę.
Kliknij przycisk Rozpocznij rejestrowanie, aby utworzyć skrypt makr.
Skrypty mogą zawierać do 47 znaków.



Opóźnienie między naciśnięciami klawiszy — zaznaczenie pola wyboru obok pozycji Opóźnienie między naciśnięciami klawiszy umożliwia dodanie opóźnienia między naciśnięciami klawiszy ze skryptu. Po zakończeniu rejestrowania czas opóźnienia można dostosować ręcznie, klikając go dwukrotnie.

Pętla — po zaznaczeniu pola wyboru pod pozycją Pętla można określić, ile razy skrypt makr ma zostać uruchomiony, gdy naciśnięty zostanie klawisz makra.

Zapisywanie makra

Po zarejestrowaniu skryptu makr kliknij przycisk OK, aby zapisać i zamknąć edytora makr.

Usuwanie makra

Otwórz edytora makr, wybierz makro z listy, a następnie kliknij przycisk *Usuń*.

PRZYPISYWANIE KLAWISZY

Wybierz pozycję Profil podświetlenia, a następnie zaznacz pole wyboru przy pozycji Mapa klawiszy. Zapewni to dostęp do menu WYBRANY KLAWISZ.
W menu WYBRANY KLAWISZ można przypisać określone funkcje do każdego klawisza.

- Pojedynczy/Kombinacja
- Makro
- Podstawowe
- Zaawansowane

POJEDYNCZY/KOMBINACJA

Pozycja ta umożliwia zmianę wartości wyjściowej pojedynczego klawisza lub połączenie dwóch wartości wyjściowych w naciśnięcie jednego klawisza.
Kliknij klawisz (oprócz klawisza Windows®), którego wartość chcesz zmienić lub dla którego chcesz połączyć dwie wartości.
Kliknij kartę Pojedynczy/Kombinacja w menu *WYBRANY KLAWISZ*.
Zmień wartość naciśnięcia klawisza w wierszu pojedynczego klawisza lub połącz dwie wartości w wierszu kombinacji klawiszy.
Kliknij przycisk *Zapisz*, włącz pozycję *TRYB GRY* i kliknij przycisk *Zastosuj*.
Aby przywrócić funkcję oryginalną, wyłącz pozycję *TRYB GRY* i kliknij przycisk *Zastosuj*.

MAKRO

Pozycja ta umożliwia przypisanie utworzonych skryptów makr do określonych klawiszy.
Na obrazie klawiatury kliknij klawisz (oprócz klawisza Windows®), do którego chcesz przypisać makro.
Kliknij kartę *Makro* w menu *WYBRANY KLAWISZ* i wybierz z listy makro, które chcesz przypisać.
Kliknij przycisk *Zapisz*, włącz pozycję TRYB GRY i kliknij przycisk *Zastosuj*.
Aby przywrócić funkcję oryginalną, wyłącz pozycję *TRYB GRY* i kliknij przycisk *Zastosuj*.

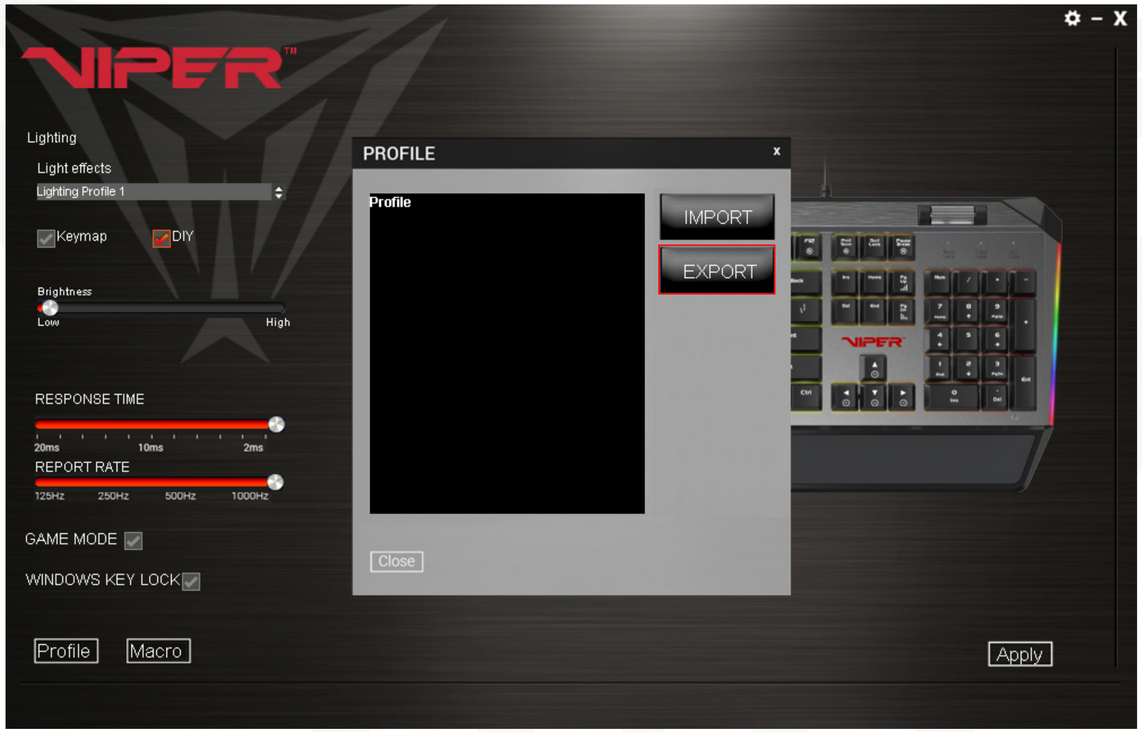
PODSTAWOWE

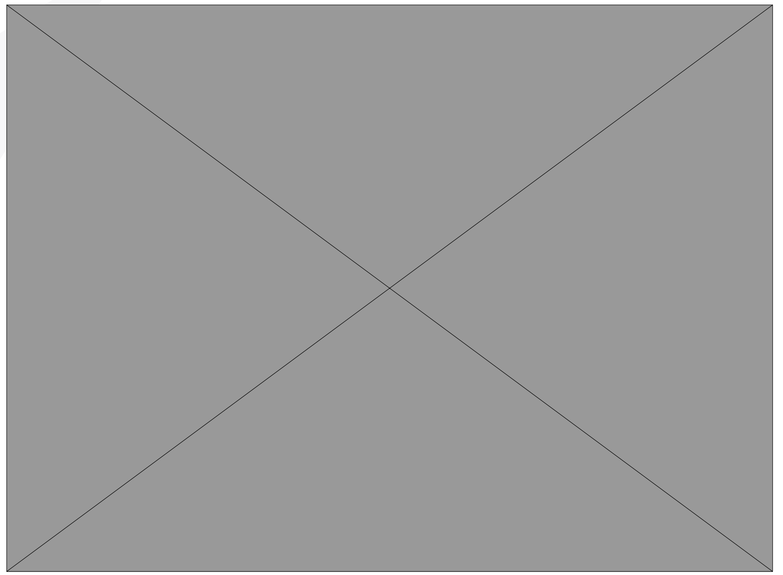
Pozycja ta umożliwia przypisanie różnych funkcji systemu Windows®, takich jak otwieranie funkcji multimedialnych, przeglądarki internetowej, dostępu do plików itp., do wybranych klawiszy, które będą pełnić funkcję klawiszy skrótów.
Na obrazie klawiatury kliknij klawisz (oprócz klawisza Windows®), do którego chcesz przypisać funkcję podstawową.
Kliknij kartę *Podstawowe* w menu *WYBRANY KLAWISZ* i wybierz z listy funkcję, którą chcesz przypisać.
Kliknij przycisk *Zapisz*, włącz pozycję *TRYB GRY* i kliknij przycisk *Zastosuj*.
Aby przywrócić funkcję oryginalną, wyłącz pozycję *TRYB GRY* i kliknij przycisk *Zastosuj*.

TWORZENIE I ZAPISYWANIE PROFILI UŻYTKOWNIKA

Funkcja profili umożliwia skonfigurowanie i zapisanie niestandardowych ustawień dla różnych gier oraz wyglądu lub działania klawiatury, a także uzyskiwanie do nich łatwego dostępu.

Można utworzyć i zapisać tyle różnych profili użytkownika, na ile wystarczy miejsca na dysku twardym. Do utworzenia i zapisania profili użytkownika wymagana jest jedna z pozycji „Profil podświetlenia” w menu Efekty podświetlenia. W tym celu można wybrać dowolną z pięciu pozycji „Profil podświetlenia”.

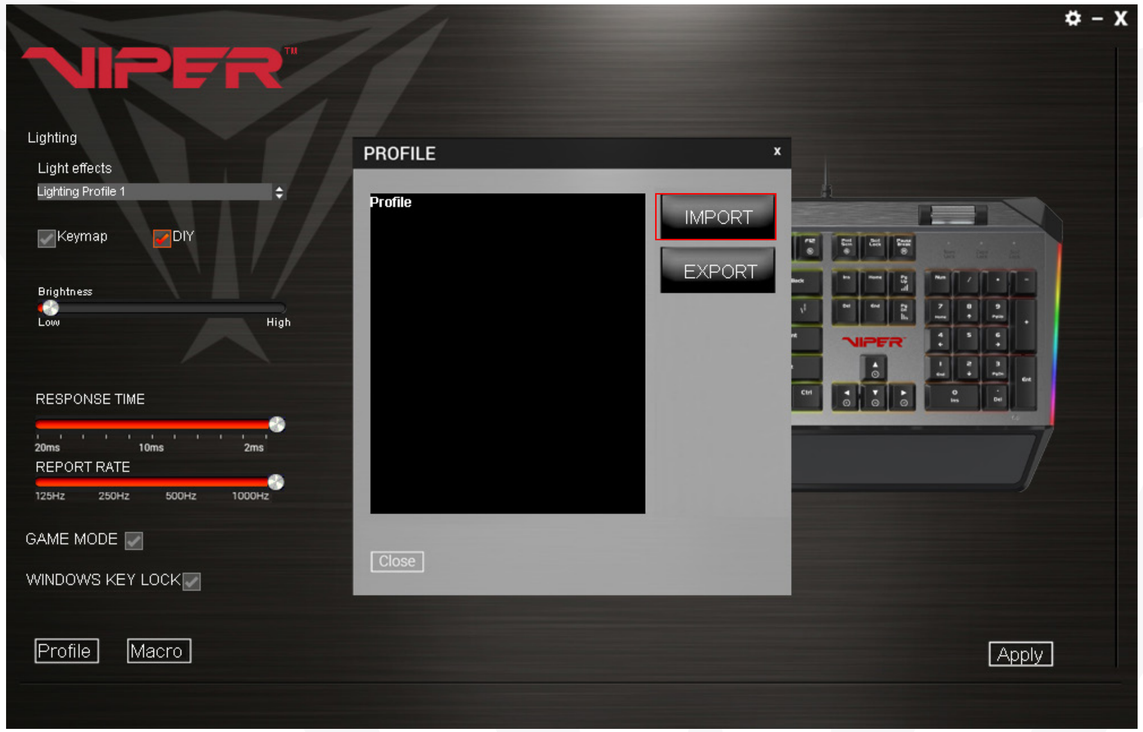


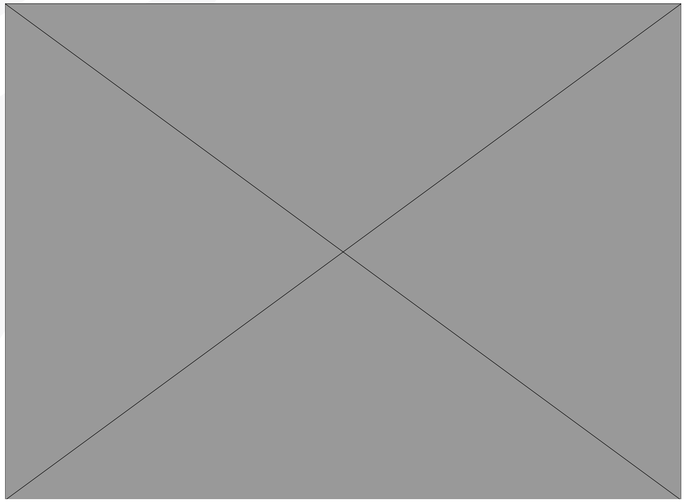


Aby utworzyć profil użytkownika, wykonaj opisane powyżej czynności dotyczące ustawiania niestandardowych kolorów klawiszy, a następnie wybierz i przypisz skrypty makr. Można także dostosować częstotliwość raportowania i czas reakcji. Kliknij przycisk Zastosuj, aby zapisać profil w pamięci klawiatury.

Aby zapisać profil użytkownika, kliknij przycisk Profile w lewym dolnym rogu okna, a następnie kliknij przycisk EKSPORTUJ, aby uzyskać dostęp do folderu utworzonego w pamięci komputera.

Wprowadź nazwę profilu i kliknij przycisk *Zapisz*.



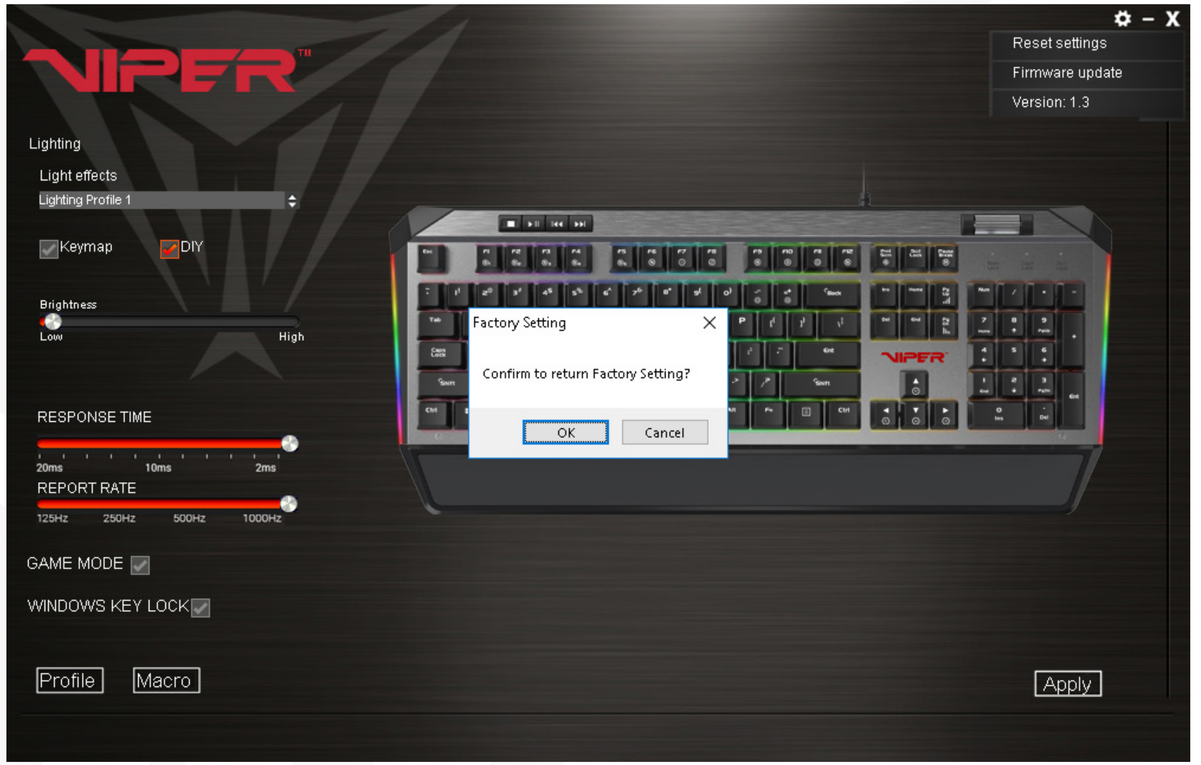


Aby załadować zapisany profil do klawiatury, kliknij przycisk Profile w lewym dolnym rogu okna, a następnie przycisk IMPORTUJ.

Kliknij dwukrotnie profil, który chcesz załadować z folderu profili użytkownika i kliknij przycisk Otwórz.

Po załadowaniu wybranego profilu do okna PROFIL z przyciskami IMPORTUJ/EKSPORTUJ kliknij przycisk Zastosuj. Profil zostanie załadowany do pamięci klawiatury.

USTAWIENIA OGÓLNE



BLOKADA KLAWISZA WINDOWS

Zaznaczenie pola wyboru obok pozycji BLOKADA KLAWISZA WINDOWS i kliknięcie przycisku Zastosuj umożliwi wyłączenie działania klawisza Windows® na czas gry.

PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH

Aby przywrócić domyślne ustawienia fabryczne klawiatury, kliknij ikonę ustawień w prawym górnym rogu okna, a następnie kliknij polecenie Resetuj ustawienia. Wyświetlone zostanie okno z monitem o potwierdzenie.

Informacje FCC i prawne:
Urządzenie to zostało poddane testom, które stwierdziły jego zgodność z ograniczeniami dotyczącymi urządzeń cyfrowych klasy B określonymi w części 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały opracowane w celu zapewnienia odpowiedniej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej, a jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcjami, może być przyczyną szkodliwych zakłóceń w komunikacji radiowej.

Nie można jednak zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w konkretnej instalacji. Jeśli urządzenie to jest przyczyną szkodliwych zakłóceń w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić przez wyłączenie i włączenie urządzenia, zaleca się, aby użytkownik spróbował usunąć zakłócenia za pomocą jednego z następujących środków:

- Zmiana orientacji lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odległości między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda elektrycznego w obwodzie innym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skontaktowanie się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

INFORMACJE FCC:
Urządzenie to jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom:
1) Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz 2) urządzenie to musi przyjmować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować jego niepożądane działanie.

OSTRZEŻENIE FCC
- Wszelkie zmiany lub modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, mogą unieważnić prawo użytkownika do korzystania z tego urządzenia.
- Urządzenie to i jego anteny nie mogą współwystępować ani działać w połączeniu z jakąkolwiek inną anteną lub nadajnikiem.

VIPER GAMING

RoHS COMPLIANT

™ The “P” Logo is a Registered Trademark of Patriot Memory, LLC